

Lucrarea 3:

Definirea si utilizarea claselor utilizator.

Proiectarea bazelor de date relational-obiectuale

- * Vom defini o clasa PERSOANA si o subclasa SALARIAT care mosteneste
- * proprietatile si metodele .
- * Secventa de cod constructor se executa la la crearea obiectului.
- * Definirea proprietatilor obiectului clasei se face prin variabile de memorie,
- * care corespund campurilor fisierului.
- * Metodele clasei vor fi scrise ca Proceduri sau Functii in continuare in clasa si ele vor *
- * realiza operatiile asupra fisierului.
- * Fiecare inregistrare din fisier corespunde unui obiect al clasei
- * In cadrul clasei se vor defini functii:
- * - deschidere si inchidere de fisier
- * - cautare dupa cheie
- * - stergere inregistrare
- * - afisare date personale
- * Functia SAFIS va fi o metoda care va afisa si datele suplimentare ale salariatului

*** Program principal**

```
p1=new pers()      -- creare obiect din clasa PERS
p1.deschide('Persoane', 'Inumep')  -- deschide fisierul Persoane cu indexul Inume
p1.caut('Vasile')  -- cauta persoana cu numele 'Vasile'
p1.fl.open()       -- deschide Formul in care se afiseaza datele persoanei
p1.afisare()       -- afiseaza datele persoanei selectate p1
* p1.F1.Print()    -- afisare Form
wait
p1.fl.close()     -- inchidere fereastr
wait
p1.fl.open()      -- redeschide
use               -- inchide fisierul
release object p1 -- sterge obiectul p1
* Creare obiect salariat
s1=new salariat() -- creaza un obiect din subclasa Salariat al clase Pers
s1.deschide('Salariat', 'Inumes') -- deschide fisierul Salariati folosind metoda mostenita
s1.caut('Radu')   -- cauta un salariat
s1.fl.open()     -- deschide formul pentru obiectul salariat
* s1.afisare()   -- afiseaza datele personale ale salariatului selectat
s1.safisare()    -- afisare date suplimentare salariat ( salar si impozit)
? s1.num, s1.adresa, s1.salar, s1.impozit
* Afisare poza salariat
defi image foto1 of s1.fl at 1,47 ;
  prop width 20, height 10,;
  datasource 'Binary poza',; && Camp Binary ce contine poza
  onrightmousedown {; s1.fl.foto1.release();}&& sterge poza
```

```
* s1.f1.refresh()
wait
use
s1.f1.release()      && sterge Formul F1 din obiectul S1
release object s1    -- sterge obiectul s1
RETURN
```

*** Definire clasa Pers**
Class Pers

```
this.numa=space(20)      -- definire proprietati structurale Nume, Adresa, Telefon
this.adresa=space(15)
```

```
this.tel=space(10)
```

```
this.f1=new Form('Persoane')    -- definire Form pentru afisare date persoana
  this.f1.height=16
  this.f1.width=50
  this.f1.text='Date personale'
```

*** Se defineste un obiect Text si Entryfield pentru afisare Nume, Adresa, Telefon**

```
this.e1=new entryfield(this.f1,'enuma')
  this.e1.top=2
  this.e1.left=20
  this.e1.width=25
  this.e1.datalink='this.numa'
```

```
this.e2=new entryfield(this.f1,'eadresa')
  this.e2.top=4
  this.e2.left=20
  this.e2.width=20
  this.e2.datalink='this.adresa'
```

```
this.e3=new entryfield(this.f1,'etel')
  this.e3.top=6
  this.e3.left=20
  this.e3.width=15
  this.e3.datalink='this.tel'
```

*** Definire metodele clasei**

```
Function deschide -- metoda deschidere fisier specificat prin nume si index
  parameter fis,index
  use &fis index &index in 1
  return 1
```

```
function caut      -- cautare persoana dupa nume (cheie)
```

```
parameter cheie
seek trim(cheie)
if eof()
    x=msgbox("Nu exista ! "+cheie, 'Eroare')
endif
return 1
```

*** Afisare date personale in Form luate din inregistrarea selectata**

```
function afisare
    this.nume=nume
    this.adresa=adresa
    this.tel=tel
    this.f1.refresh()
return 1
```

endclass

*** Definire subclasa Salariat a clase Pers**

Class salariat of Pers

```
this.salar=0
this.impozit=0
```

```
this.t5=new text(this.f1,'salar')
this.t5.width=30
this.t5.top=10
this.t5.left=2
```

```
this.t6=new text(this.f1,'impozit')
this.t6.width=30
this.t6.top=12
this.t6.left=2
```

*** Metoda afisare date personale salariat si suplimentare**

function safisare

```
    this.afisare()    -- afisare date personale
```

*** afisare date suplimentare (salar si impozit)**

```
    this.salar=salar    -- salarul cel din inregistrarea din fisier
```

```
    this.impozit=0.25 * this.salar    -- calcul proprietate impozit
```

```
    this.t5.text='salar: '+str(this.salar)    -- afisare salariu si impozit ca text pe form
```

```
    this.t6.text='impozit: '+str(this.impozit)
```

```
    this.f1.refresh()    -- refresh pentru Form
return (this.salar)
```

EndClass