

SINGLETON

Definiți o clasă numită *Singleton* care poate avea maxim o instanță. Această instanță unică există strict în interiorul clasei. De asemenea, nici un client al clasei Singleton nu poate crea o instanță a acestei clase. Orice client trebuie să se folosească de instanța unică din interiorul clasei. Această clasă este expusă clienților printr-o metodă statică *instance()*. Crearea acelei instanțe unice trebuie să aibă loc în momentul în care un prim client solicită această instanță; următorii clienți vor primi instanța creată în momentul primei utilizări de către clienți.

PS: Enunțul poate pare foarte abstract, dar nu este mare filosofie, trebuie doar să vă gândiți cum faceți imposibilă instanțierea unui obiect din exterior pe baza specificatorilor de acces.