

# Logică și structuri discrete

## Logică propozițională

### Algoritmul Davis-Putnam-Logemann-Loveland

<https://tinyurl.com/lecturesLSD>

Cum determinăm dacă o formulă e *realizabilă*?  
*algorithm* folosit în rezolvarea multor probleme

# Realizabilitatea unei formule propoziționale (satisfiability)

Se dă o formulă în *logică propozițională*.

Există vreo atribuire de valori de adevăr care o face adevărată ?

= e *realizabilă* (engl. *satisfiable*) formula ?

$$(a \vee \neg b \vee \neg d)$$

$$\wedge (\neg a \vee \neg b)$$

$$\wedge (\neg a \vee c \vee \neg d)$$

$$\wedge (\neg a \vee b \vee c)$$

Găsiți o atribuire care satisface formula?

Formula e în *formă normală conjunctivă* (conjunctive normal form)

= conjuncție de disjuncții de *literali* (pozitiv sau negat)

Fiecare conjunct (linie de mai sus) se numește *clauză*

## Reguli în determinarea realizabilității

*Simplificăm problema*, știind că vrem formula adevărată  
(NU se aplică la simplificarea formulelor în formule echivalente!)

R1) Un literal *singur într-o clauză* are o singură valoare utilă:

în  $a \wedge (\neg a \vee b \vee c) \wedge (\neg a \vee \neg b \vee \neg c)$   $a$  trebuie să fie T

în  $(a \vee b) \wedge \neg b \wedge (\neg a \vee \neg b \vee c)$   $b$  trebuie să fie F

(altfel formula are valoarea F)

## Reguli pentru determinarea realizabilității (cont.)

R2a) Dacă un literal e T, *pot fi șterse clauzele* în care apare  
(ele sunt adevărate, le-am rezolvat)

R2b) Dacă un literal e F, *el poate fi șters* din clauzele în care apare  
(nu poate face clauza adevărată)

Exemplele anterioare se simplifică:

$$a \wedge (\neg a \vee b \vee c) \wedge (\neg a \vee \neg b \vee \neg c) \xrightarrow{a=T} (b \vee c) \wedge (\neg b \vee \neg c)$$

$$(a \vee b) \wedge \neg b \wedge (\neg a \vee \neg b \vee c) \xrightarrow{b=F} a$$

(și de aici  $a = T$ , deci formula e realizabilă)

## Reguli pentru determinarea realizabilității (cont.)

R3) Dacă *nu mai sunt clauze*, formula e realizabilă  
(cu atribuirea construită)

Dacă obținem o *clauză vidă*, formula *nu e realizabilă*  
(fiind vidă, nu putem s-o facem T)

$$(a \vee b) \wedge a \wedge (a \vee \neg b \vee c) \xrightarrow{a=T} (T \vee b) \wedge T \wedge (T \vee \neg b \vee c) \xrightarrow{R2a}$$

ștergem toate clauzele (conțin T, le-am rezolvat)

$\Rightarrow$  formulă realizabilă (cu  $a = T$ )

$$a \wedge (\neg a \vee b) \wedge (\neg b \vee c) \wedge (\neg a \vee \neg b \vee \neg c)$$

$$\xrightarrow{a=T} b \wedge (\neg b \vee c) \wedge (\neg b \vee \neg c)$$

$$\xrightarrow{b=T} c \wedge \neg c \quad \xrightarrow{c=T} \emptyset \quad (\neg c \text{ devine clauza vidă} \Rightarrow \text{nerealizabilă})$$

## Reguli pentru determinarea realizabilității (cont.)

Dacă *nu mai putem face reduceri* după aceste reguli ?

$$a \wedge (\neg a \vee b \vee c) \wedge (\neg b \vee \neg c) \stackrel{a=T}{\rightarrow} (b \vee c) \wedge (\neg b \vee \neg c) \quad ??$$

R4) Alegem o variabilă și *despărțim pe cazuri* (încercăm):

- ▶ cu valoarea F
- ▶ cu valoarea T

O soluție pentru *oricare* caz e bună (nu căutăm o soluție anume).

Dacă *nicicare caz* nu are soluție, formula *nu e realizabilă*.

# Un algoritm de rezolvare

Problema are ca date:

- ▶ lista clauzelor (formula)
- ▶ mulțimea variabilelor deja atribuite (inițial vidă)

Regulile 1 și 2 ne *reduc problema la una mai simplă*  
(mai puține necunoscute sau clauze mai puține și/sau mai simple)

Regula 3 spune când ne oprim (avem răspunsul).

Regula 4 reduce problema la rezolvarea a *două probleme mai simple*  
(cu o necunoscută mai puțin)

Reducerea problemei la *aceeași problemă cu date mai simple*  
(una sau mai multe instanțe) înseamnă că problema e *recursivă*.

Obligatoriu: trebuie să avem și o *condiție de oprire*



## Algoritmul Davis-Putnam-Logemann-Loveland (1962)

```
function solve(truelit: lit set, clauses: clause list)
(truelit, clauses) = simplify(truelit, clauses) (* R1, R2 *)
if clauses = lista vidă then
    return truelit; (* R3: realizabila, returneaza atribuirile *)
if clauses conține clauza vidă then
    raise Unsat; (* R3: nerealizabila *)
if clauses conține clauză cu unic literal  $a$  then
    solve (truelit  $\cup \{a\}$ , clauses) (* R1:  $a$  trebuie să fie T *)
else
    try solve (truelit  $\cup \{\neg a\}$ , clauses); (* R4: încercă  $a=F$  *)
    with Unsat  $\rightarrow$  solve (truelit  $\cup \{a\}$ , clauses); (* încercă T *)
```

Rezolvitoarele (*SAT solvers/checkers*) moderne pot rezolva formule cu milioane de variabile (folosind optimizări)

# Implementare: lucrul cu liste și mulțimi

Structuri de date:

- ▶ *lista* cluzelor (listă de liste de literali)
- ▶ *mulțimea* literalilor cu valoare T

Prelucrări:

- ▶ *căutarea* unui literal în mulțimea celor atribuite
- ▶ *adăugarea* unui literal la mulțimea celor atribuite
- ▶ *parcurgerea* literalilor dintr-o listă (clauză)
- ▶ *eliminarea* unui literal dintr-o listă (clauză)
- ▶ *eliminarea* unei clauze dintr-o listă (formula)

## Cum reprezentăm un literal ?

un șir (numele variabilei) etichetat cu P (pozitiv) / N (negativ)

```
module L = struct
```

```
  type t = P of string | N of string (* pozitiv / negat *)
  let compare = compare (* fct. std. Pervasives.compare *)
  let neg = function (* negare = schimba eticheta *)
    | P s -> N s
    | N s -> P s
```

```
end
```

(cod după Conchon et. al, SAT-MICRO, 2008)

Sau reprezentăm o propoziție  $p_k$  prin indicele întreg  $k \in \mathbb{N}^*$  și folosi numere negative pentru negație (formatul standard DIMACS)

```
module L = struct
```

```
  type t = int
  let compare = compare
  let neg x = -x
```

```
end
```

```
module S = Set.Make(L) (* pentru multimi de literalii *)
```

## Simplificarea unei clauze

tlits = mulțimea literalilor (cunoscuți deja ca) adevărați

R2a: când găsim un literal adevărat, putem elimina clauza (e T)

⇒ nu mai continuăm prelucrarea, semnalăm *excepția* Exit  
va fi tratată de funcția apelantă

Altfel, eliminăm un literal dacă e fals (R2b)

i.e., dacă apare negat în mulțimea celor adevărate, tlits  
deci dacă nu apare negat în tlits îl păstrăm

```
let filter_clause tlits =  
  List.filter (fun lit ->  
    if S.mem lit tlits then raise Exit (* clauza adevarata *)  
    else not (S.mem (L.neg lit) tlits)) (* retine daca nu e F *)
```

## Simplificarea listei de clauze

Acumulăm cu `List.fold_left` o *pereche* de valori:  
mulțimea literalilor adevărați `tlits`, lista clauzelor simplificate `clst`

```
let rec simplify truelits = List.fold_left
  (fun (tlits, clst) cl -> (* (lit,clauze) acumul.+clauza crt.*)
    try match filter_clause tlits cl with
      | [] -> raise Unsat (* clauza vida -> nerealizabila *)
      | [lit] -> simplify (S.add lit tlits) clst (*reia cu lit=T*)
      | rstcl -> (tlits, rstcl::clst) (* adauga clauza simplif.*)
    with Exit -> (tlits, clst) (* ignora clauza care a fost T *)
  ) (truelits, [])
```

Dacă `filter_clause` dă un unic literal, se adaugă la cele adevărate și reluăm simplificarea clauzelor deja prelucrate

Dacă returnează lista vidă, toată formula e nerealizabilă

Dacă produce excepția `Exit`, eliminăm clauza (e adevărată)

Altfel, adăugăm clauza simplificată la listă

## Verificarea propriu-zisă

Dacă simplificând obținem lista vidă de clauze, returnăm mulțimea literalilor adevărați (restul nu contează)

Altfel, cu primul literal din prima clauză încercăm ambele valori dacă prima încercare dă excepția `Unsat`, încercăm și a doua

```
let sat =  
  let rec sat1 tlits clist = match simplify tlits clist with  
    | (tlits, (lit::cl)::clst) -> (* luam primul literal *)  
      S.union tlits (* return.lit. deja T + aflatii mai jos *)  
        (try sat1 (S.singleton (L.neg lit)) (cl::clst) (*lit=F*)  
          with Unsat -> sat1 (S.singleton lit) clst) (*sau lit=T*)  
    | (tlits, _) -> tlits (* _ va fi []; return. literalii T *)  
  in sat1 S.empty (* initial nu stim lit. T *)
```

```
let res = sat [[1;2;-3]; [-1;3]; [1;-2]] |> S.elements  
val res : S.elm list = [-3; -2; -1]
```

$(p_1 \vee p_2 \vee \neg p_3) \wedge (\neg p_1 \vee p_3) \vee (\neg p_1 \vee p_2)$  e SAT cu  $p_1 = p_2 = p_3 = F$