

MVC:

In general am urmarit ca patternul MVC implementat de voi sa aiba urmatoarele caracteristici:

1. Repartizarea rolurilor: in special, modelul nu are voie sa contina afisare pe ecran. Aceasta este responsabilitatea View-urilor (-1p daca exista incalcare)
2. Trebuie sa existe patternul observer intre model is view-uri, astfel incat atunci cand are loc o modificare in model, viewurile sunt anuntate automat printr-o notificare. (-1p daca nu exista patternul observer intre model is view)
3. Separarea intre model is view ar fi trebuit sa se supuna principiului dependentelor inverse (DIP), pentru ca scopul urmarit este de a decupla aceste doua componente dpdv al modificarilor ce intervin in design. Concret ar fi trebuit sa exise interfețe. (- sau -1p in functie de gravitate)
4. Avand in vedere ca M, V si C sunt 3 parti majore ale aplicatiei, era bine de separat aceste componente in 3 packages distincte ("-" daca nu s-a facut)

Update:

Am urmarit sa vad macar o instanta de Observer, aplicata intr-un oc unde era nevoie de ea, si aplicata corect.

Facade:

In general am sczut un punct daca fatada nu realiza o diferenta suficient de mare in nivelul de abstractizare al interfeței subsistemului. De asemenea, am depunctat puternic acolo unde Fatada nu era Fatada decat cu numele, dar nu era structurata sau utilizabila ca atare.