

## Lucrarea 9: Comenzi procedurale. Tipul Table si Record

### Comenzi procedurale in PL/SQL

Limbajul SQL a fost conceput ca neprocedural, axat pe intrebari pentru a obtine informatii din BD folosind operatorii algebrei relationale Select, Project si Join.

In conditiile dezvoltarii limbajelor procedurale pentru accesul la BD (VdBase, VFox, Delphi, C++ Builder) s-a impus definirea si implementarea unui limbaj procedural care sa fie o extensie a SQL. Acesta este PL/SQL care are la baza limbajul ADA numit DIANA - Descriptive Intermediate Attributed Notation for ADA.

PL/SQL este intradevar un limbaj intermediar:

- Accepta comenzile SQL care le trimite spre Oracle SQL Server pentru executie, fiindca presupun controlul drepturilor de acces la obiectele BD si utilizarea informatiilor din dictionarul BD
- Accepta variabile, comenzi procedurale, proceduri, structuri de date, accesul la inregistrările din tabele prin cursoare, utilizarea obiectelor utilizator

Comenzile procedurale de baza sunt IF si LOOP care permit realizarea unor secvente de program ramificate si ciclice. Secventele de program pot contine comenzi SQL, functii standard PL/SQL, calcule complexe folosind constate, variabile si expresii.

PL/SQL executa toate comenzile proprii, exceptand comenzile SQL care le trimite spre serverul SQL si receptioneaza rezultatele.

Forma generala acceptata de PL/SQL pentru Select este

```
SELECT lista_campuri INTO lista_variabile FROM tabela ,... WHERE cond;
```

Conditia trebuie sa fie suficient de restrictiva pentru a returna un singur rand.

In caz contrar da eroare: Too Many Rows!

Daca rezulta mai multe randuri de tabela rezultat se va folosi CURSOR (Lucrarea 10), sau se va folosi o tabela pentru rezultate in care se va scrie sub forma:

```
INSERT INTO tab_rez SELECT lista_campuri FROM lista_tabele WHERE cond;
```

Aceasta comanda este realizata complet de SQL Server care nu returneaza nimic.

**Comanda IF** are 2 forme:

Prima forma este cea clasica

```
IF conditie THEN          -- Daca conditia este indeplinita se executa secventa
...   secventa
...
[ELSE]                    -- Daca conditia nu este indeplinita
....   Secventa_else       -- nu se executa nimic sau se executa secventa_else
....
END IF;
```

**A 2-a forma** este o varianta de Do Case care evita insiruirea de IF-uri:

```
IF conditie1 THEN           -- Se executa secventa i  daca este
...   secventa1                -- indeplinita conditia i
...
ELSIF conditie2
...   secventa2
...
ELSIF conditie3
...   secventa3
...
ELSIF conditie4
...   secventa4
...
[ELSE]                       -- Daca nici o conditie nu este indeplinita
....  Secventa_else           -- nu se executa nimic sau se executa secventa_else
....
END IF;
```

**Comanda LOOP** are 3 forme de baza

- Cu numar fix de cicluri:

```
FOR k IN [REVERSE] k1.. k2 LOOP
....  secventa de comenzi
....
END LOOP;
```

- Cu verificarea conditiei de iesire din ciclu la inceput

```
WHILE conditie LOOP
....  secventa de comenzi
....
END LOOP;
```

- Cu verificarea conditiei de iesire din ciclu la sfarsit

```
LOOP
....  secventa de comenzi
....
EXIT [WHEN conditie];
END LOOP;
```

**Exemple de utilizare LOOP:**

```
* Program LOOP_FOR
* Calculul sumei numerelor din intervalul k1,k2 folosind FOR ...LOOP
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
K      INTEGER;
K1     INTEGER := 1;
```

```

K2    INTEGER :=20;
S     NUMBER(7) :=0;
BEGIN
S:=0;
FOR k IN k1..k2 LOOP
S:=S+k;
END LOOP;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( 'Suma= ' || S || ' pentru intervalul ' || k1 || ' ' || k2);
END;
/

```

**\* Program LOOP WHILE**

\* Calculul sumei numerelor din intervalul k1,k2 folosind WHILE conditie ...LOOP

SET SERVEROUTPUT ON

**DECLARE**

```

K     INTEGER;
K1    INTEGER := 1;
K2    INTEGER :=20;           -- :=&k2
S     NUMBER(7) :=0;

```

**BEGIN**

S:=0;

k:=k1;

**WHILE** k<=k2 **LOOP**

S:=S+k;

k:=k+1;

**END LOOP**;

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE( 'Suma= ' || S || ' pentru intervalul ' || k1 || ' ' || k2);

**END**;

/

**\* Program LOOP...EXIT**

\* Suma numerelor din intervalul k1,k2 folosind LOOP ... EXIT WHEN conditie

SET SERVEROUTPUT ON

**DECLARE**

```

K     INTEGER;
K1    INTEGER := 1;
K2    INTEGER :=20;
S     NUMBER(7) :=0;

```

**BEGIN**

S:=0;

k:=k1;

**LOOP**

S:=S+k;

k:=k+1;

**EXIT WHEN** k>k2;

**END LOOP**;

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE( 'Suma= ' || S || ' pentru intervalul ' || k1 || ' ' || k2);

**END**;

/

## Definire si utilizare tip tabela indexata

In PL/SQL se pot declara tabele indexate care nu au toate elementele completate.  
Se memoreaza numai pozitiile care au valori ne nule.

```
Var%TYPE
TYPE tabela IS TABLE OF tip_data INDEX BY BINARY_INTEGER;
Col%TYPE
Tab.col%TYPE
```

```
SET SERVEROUTPUT ON
```

```
DECLARE
```

```
TYPE Tab IS TABLE OF integer INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

```
T1 tab; -- declarare T1 ca tip tab definit anterior
```

```
K INTEGER;
```

```
K1 INTEGER := 1;
```

```
K2 INTEGER :=20;
```

```
S NUMBER(7) :=0;
```

```
BEGIN
```

```
FOR k IN k1..k2 LOOP -- completare tabela
```

```
T1(k):=k;
```

```
END LOOP;
```

```
S:=0;
```

```
FOR k IN k1..k2 LOOP -- Suma elemente tabela
```

```
S:=S+T1(k);
```

```
END LOOP;
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( 'Suma= ' || S || ' pentru intervalul ' || k1 || ' ' || k2);
```

```
END;
```

```
/
```

```
Suma= 210 pentru intervalul 1 20
```

**\* Definire tabela de nume de salariati:**

```
DECLARE
```

```
TYPE Tsal IS TABLE OF EMP.Ename%Type INDEX BY BINARY_INTEGER;
```

```
Sal1 Tsal;
```

```
BEGIN
```

```
Sal1(734):='VASILE ';
```

```
Sal1(562):='Dumitru ';
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( Sal1(734)|| ' ' || Sal1(562));
```

```
END;
```

```
/
```

## Metode pentru prelucrare tablouri de date

**T.COUNT** - returneaza numarul de elemente existente in tablou T

**T.EXIST(k)** - indica existenta elementului T(k) din tablou

**T.FIRST** - returneaza indexul primului element din tablou T

**T.LAST** - returneaza indexul ultimului element din tablou T

**T.NEXT(k)** - returneaza indexul urmatorului element dupa T(k)

**T.PRIOR(k)** - returneaza indexul elementului precedent lui T(k)

**T.DELETE** - sterge toate elementele tabloului T

**T.DELETE(k)** - sterge elemental T(k)  
**T.DELETE(3,6)** - sterge elementele tabloului T cu indecsi 3 la 6

\* Program ce parcurge secvential o tabela indexata si afiseaza valorile  
Set Serveroutput on size 20000

**declare**

Type tab is Table of char(20) index by binary\_integer;

tper tab;

k integer;

k1 integer;

t1 tab;

**begin**

-- Inializare valori elemente din tabela

t1(5239):='Vasile';

t1(211):='Radu';

t1(343):='Raluca';

t1(3):='Valentin';

t1(34343):='Gigi';

k:=t1.first; -- indicele primului element

-- Ciclu cu nr variabil de cicluri

while k<=t1.last loop

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Numar = || k ||' Numele = '|| t1(k));

k:=t1.next(k); -- indicele urmatorului element

end loop;

**end;**

/

\* Varianta cu nr fix de cicluri

k:=T1.first

for k1 in 1..t1.count loop

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Numar = || k ||' Numele = '|| t1(k));

k:=t1.next(k);

end loop;

**end;**

/

## Tipul RECORD

Un record este o variabila compusa formata din campuri de tipuri diferite.  
Se defineste initial un tip record si apoi se declara variabile de tipul definit.

**TYPE tip\_record IS RECORD**

**(cimp1 tip1,cimp2 tip2,.....);**

**R1 tip\_record;** -- definire variabila record

Se poate declara o variabila record de tipul randurilor unei tabele.

**R2 Emp%RowType;**

Referirea la un camp dintr-o variabila Record se face sub forma:

Nume\_record.Camp                    de exemplu:    **R2.Ename**

**\* Program Rec1 \*** Se utilizeaza variabile record declarate pentru citire din fisier  
SET SERVEROUTPUT ON size 20000

**DECLARE**

/\* declarare tip record pentru date personale\*/

**TYPE R\_pers IS RECORD**

**(NUME            Varchar2(20),**

**Functia        Varchar2(10),**

**Salar         Number(7));**

R1    R\_pers;                                    -- Declarare record de tipul R\_pers

R2    Emp%RowType;                            -- Declarare record salariat

-- Declarare tip tabela de record-uri salariati

**TYPE T\_sal IS TABLE OF Emp%Rowtype Index By Binary\_Integer;**

Tpers T\_sal;

**BEGIN**

-- Citire inregistrare in recordul R1 respectiv R2

    SELECT Ename,Job,Sal INTO R1 FROM Emp WHERE Empno=7900;

    SELECT \* INTO R2 FROM EMP WHERE Empno=7902;

-- Afisare date din record R1

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE( R1.Nume || ' Functia: ' ||R1.Functia||  
    ' Salar: ' ||R1.Salar);

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE( 'Nume: ' ||R2.Ename||'Marca: ' ||R2.Empno|| '  
Functia: ' ||R2.Job|| ' Salar: ' ||R2.Sal|| ' Data angajarii: ' || R2.Hiredate);

**END;**

/

*JAMES Functia: CLERK Salar: 950*

*Nume: FORDMarca: 7902 Functia: ANALYST Salar: 3000*

*Data angajarii: 03-DEC-81*